在C++的类中，虽然将成员变量与成员函数风筝在了一起，但是他们是分开存储的。

C++的非静态成员变量是属于类对象的，占类对象的空间，

成员函数却不属于类对象，不占类对象的存储空间

成员变量 内含于类

非静态成员变量，属于类对象

非静态成员函数 单独的，不属于类对象

不占类的大小

静态成员函数，静态成员变量都不属于类对象，都是单独的空间存储，

通过查看类的字节大小来验证

空类的大小为1，因为每个实例的列队向，都有位移的地址，类中有一个char 来维护这个地址

代码

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include<iostream>

using namespace std;

class Person

{

public:

int a; //非静态成员变量，属于类对象

void func( ) {}; //非静态成员函数 不属于类对象

static int b; //静态成员变量 ，不属于类对象

static void func2(){}; //静态成员函数 ，不属于类对象

};

void test()

{

cout << sizeof(Person) << endl;

}

int main(){

test();

return 0;

}